

MARTIN LOUYS



Rambervillers, Vosges



louys.martin07@gmail.com



06 17 81 48 78



ETUDIANT

A propos de moi

Étudiant en troisième année de BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet, sérieux et polyvalent, je conçois des jeux vidéo depuis 2022, à travers des projets qui me servent avant tout à apprendre, expérimenter et affiner ma vision du game design.

Portfolio : louysmartin.com

Compétences

Game Design & Level Design

Unity & Unreal

Suite Adobe, Canva, Notion & Milanote

Développement web

Communication & gestion de projet

Permis B

Langue

Anglais B1

Expériences professionnelles

Réalisation d'un jeu vidéo sérieux CNRS, Strasbourg (10 mars 2025 - 06 juin 2025)

Game design, Level Design, Gestion de projet, Programmation sur Unity (mobile),

Game Jam Nancy (2024 & 2025)

Participation à la Game Jam Arcade Algorithms Adventure et à la Scientifique Game Jam

Stage en Développement web CNRS, Strasbourg (22 janvier 2024 - 29 mars 2024)

avec HTML, CSS, Javascript

Développement de sites web IUT de ST-Dié-des-Vosges (2022-2023)

avec HTML, CSS, Javascript, Wordpress.

Création de projet marketing et communication IUT de ST-Dié-des-Vosges (2022-2023)

avec Figma, Canva, Suite Adobe, (vidéo et présentation)

Formation

BUT Métier du multimédia et de l'internet en 3ème année (Spécialité GameWeb) IUT ST-Dié-des-Vosges (2022 - Actuellement)

Développement Web, Communication, Design graphique, Gestion de projet

Baccalauréat général Lycée Notre-Dame St-Joseph à Epinal, Vosges (2019 - 2022)

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Jeux de société

Sport (volley, handball, ski)